

Lenguaje y Vocabulario

LV10 es

¿Para qué sirve?

Benchmarks: C.1a, C.2c



Objetivo

El estudiante usará diversas relaciones entre palabras y significados al describir las funciones de los objetos.



Materiales

- Dibujos de payasos (Activity Master): *Copiar en cartulina, cortar y laminar.*
- Tarjetas de ubicación (Activity Master): *Copiar en cartulina, cortar y laminar.*
- Marcador de tinta para bingo



Actividad

Después de la presentación del maestro, los estudiantes describirán la función de un objeto mientras juegan a describir a un payaso.

1. Distribuya un payaso y un marcador de tinta para bingo a cada estudiante del grupo. Coloque las tarjetas con imágenes boca abajo sobre una superficie plana.
2. El estudiante uno elige una tarjeta, nombra la imagen (p. ej., estufa) y pregunta al grupo: “¿Para qué sirve?”.
3. Todos los estudiantes pueden participar diciendo para qué sirve el objeto. Cuando se mencione una razón (p. ej., para cocinar, para calentar comida, para hornear galletas), los estudiantes pondrán un punto de bingo en su payaso.
4. Continúen tomando turnos hasta que se describan todas las tarjetas.
5. Evaluación por pares.



Adaptaciones y Extensiones

- Utilicen un payaso decorado entre todos como grupo.
- Si el estudiante que elige una tarjeta no conoce el objeto, cualquier persona del grupo puede responder.
- Agreguen otras imágenes para describirlo.



Lenguaje y Vocabulario

LV10 es

¿Para qué sirve?

Benchmarks: C.2c

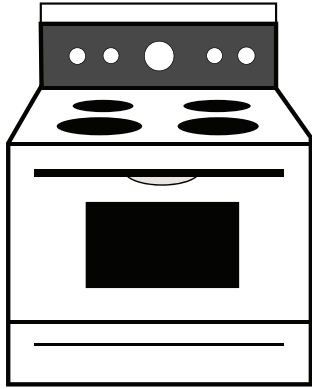


Lenguaje y Vocabulario

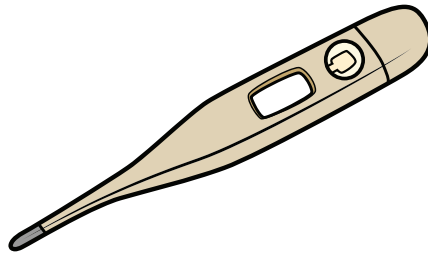
LV10 es

¿Para qué sirve?

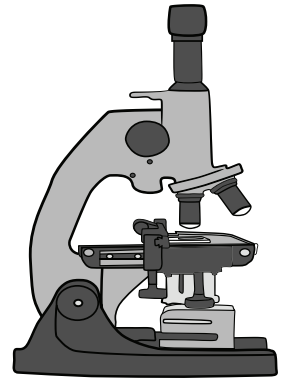
Benchmarks: C.2c



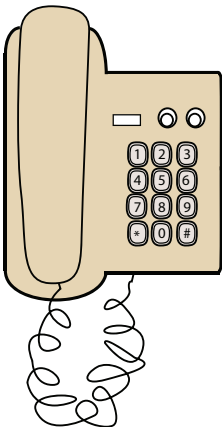
horno



termómetro



microscopio



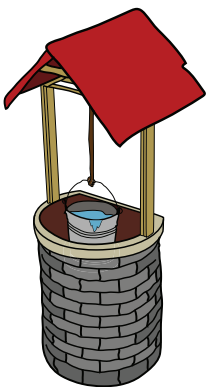
teléfono



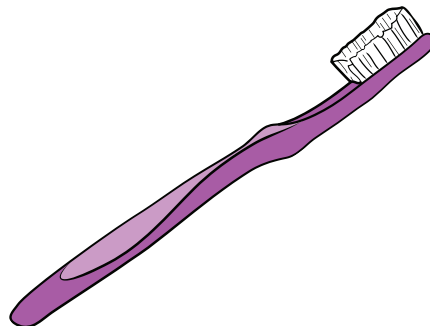
estetoscopio



gafas de sol



pozo



cepillo de dientes