

Lenguaje y Vocabulario

LV12 es

Veo, veo

Benchmarks: C.1b



Objetivo

El estudiante utilizará un lenguaje funcional y organizativo.



Materiales

- Diversos objetos del aula, como juguetes, bloques, crayones, etc.



Actividad

Después de la introducción del maestro, el estudiante usará lenguaje organizativo y funcional para jugar al “Veo, veo”.

1. Coloque de 6 a 10 objetos sobre una superficie plana.
2. El estudiante número uno dará una pista sobre el objeto en el que está pensando (p. ej., Veo, veo, algo rojo).
3. Continúe dando pistas hasta que adivine el objeto correctamente (p. ej., “Es algo que se puede abrir”).
4. Los estudiantes se turnarán para dar pistas y adivinar hasta que todos los objetos hayan sido nombrados.
5. Evaluación por pares.



Adaptaciones y Extensiones

- Use de 4 a 6 objetos a la vez.
- Use de 10 a 15 objetos.
- Trabajen en parejas; túrnense para dar pistas al resto del grupo.

Veo, veo, algo rojo.

